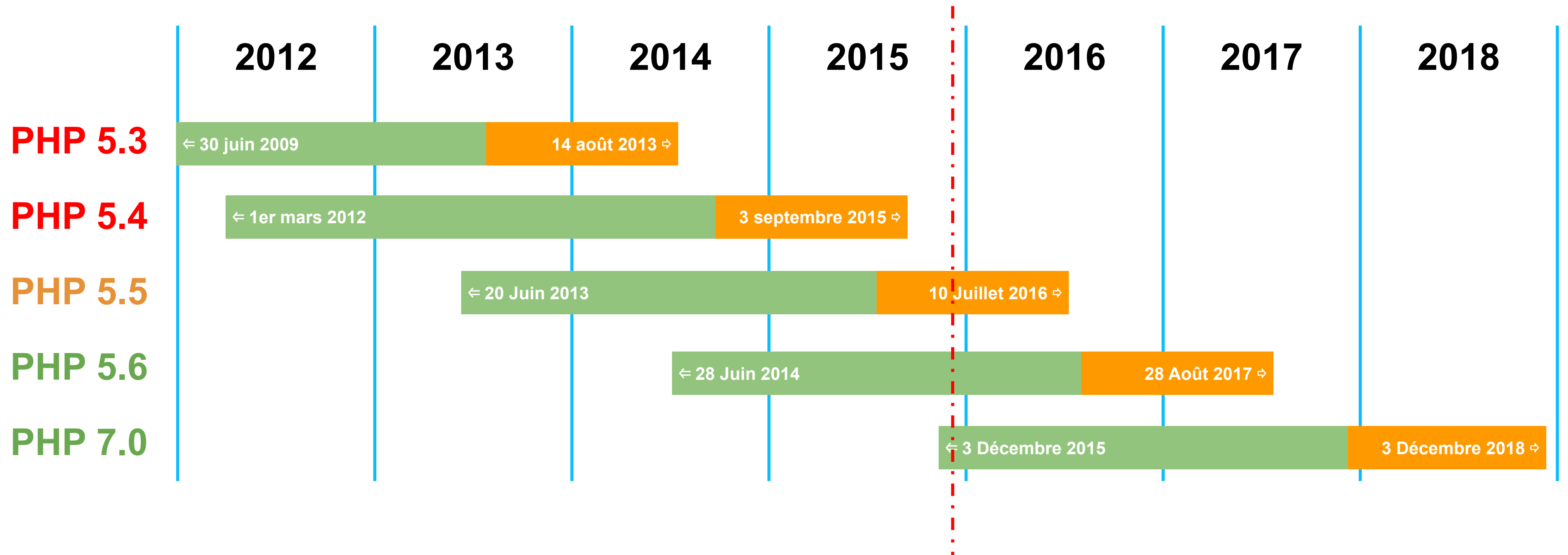


Les améliorations de

PHP \geq 5.4



Les versions de PHP

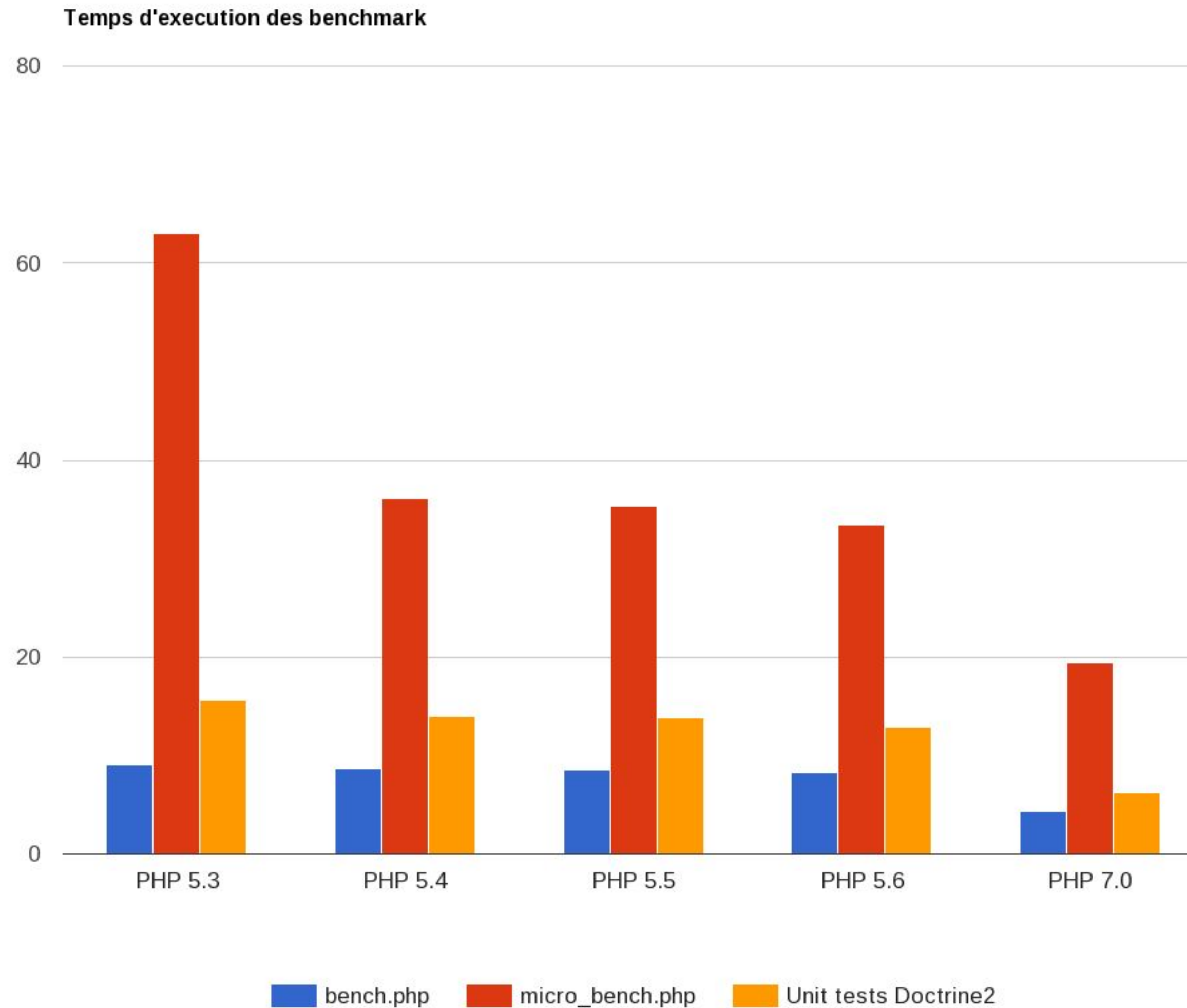


Version actuelle : améliorations et correctifs de sécurité

Ancienne version : correctifs de sécurité uniquement

Ancienne version : non supportée

Performances Générales



PHP 5.4

1er mars 2012

Traits

- unité de réutilisation de comportement
- ne s'instancie pas
- static
- permet la réutilisation de code sans affecter le domaine de l'objet
- copy paste assisté par le langage
- peut être composé d'un ou plusieurs autres traits
- peut définir ses requis en définissant des méthodes abstraites

Traits

```
trait A {  
  public function smallTalk() {  
    echo 'a';  
  }  
  public function bigTalk() {  
    echo 'A';  
  }  
}  
  
trait B {  
  public function smallTalk() {  
    echo 'b';  
  }  
  public function bigTalk() {  
    echo 'B';  
  }  
}
```

```
/* Utiliser un trait */  
class Talker {  
  use A;  
}  
  
(new Talker)->smallTalk(); /* a */
```

```
/* Résolution de conflits, renommage et  
changement de visibilité */  
class Talker {  
  use A, B {  
    B::smallTalk insteadof A;  
    A::bigTalk insteadof B;  
    B::bigTalk as public talk;  
  }  
}  
  
(new Talker)->smallTalk(); /* b */  
(new Talker)->bigTalk(); /* A */  
(new Talker)->talk(); /* B */
```

Traits : Cas d'utilisation

```
$ grep -Porh "public function set([^(]+)" | sort | uniq -c | sort -nr | head -1  
153 public function setServices
```

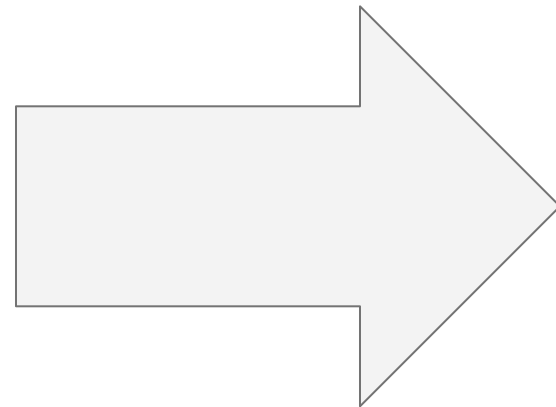
```
trait ServicesAware  
{  
    private $services;  
    public function setServices(\LPRI\Service\Services $services)  
    {  
        $this->services = $services;  
        return $this;  
    }  
}
```

```
class X {  
    use ServicesAware;  
    private function doSomething()  
    {  
        $services = $this->services;  
        /* ... */  
    }  
}
```

Short array syntax

- Remplacement de `array()` par `[]`

```
<?php
/* Old array syntax */
$array = array(
    array(
        '1.1' => 'foo',
        '1.2' => 'bar',
    ), array(
        '2.1' => 'baz'
    )
);
```

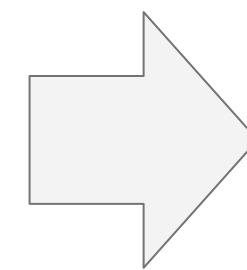


```
<?php
/* new array syntax */
$array = [
    [
        '1.1' => 'foo',
        '1.2' => 'bar',
    ], [
        '2.1' => 'baz'
    ]
];
```


Function array dereferencing

```
function fruit () {  
    return array('a' => 'apple', 'b' => 'banana');  
}
```

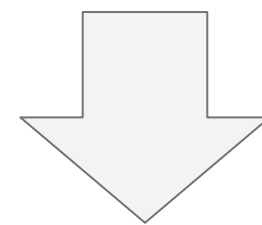
```
$fruits = fruit();  
echo $fruits['a']; // apple
```



```
echo fruit()['a']; // apple
```

Accès aux membres de classe à l'instanciation

```
$editionCreator = new \LPRI\Workflow\Edition\Creator();  
$editionCreator->setConfiguration($container->get('config'));
```



```
/* Les parenthèses sont obligatoires */  
$editionCreator = (new \LPRI\Workflow\Edition\Creator())  
    ->setConfiguration($container->get('config'));
```

Le type callable

```
function callFunction(callable $function) {  
    return $function();  
}
```

Notation binaire

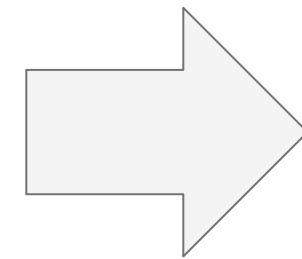
```
const BITFIELD_A = 0b0001; /* 1 */  
const BITFIELD_B = 0b0010; /* 2 */  
const BITFIELD_C = 0b0100; /* 4 */  
const BITFIELD_D = 0b1000; /* 8 */
```

Echo Short open tag toujours activé

Bonjour `<?=$name ?>`

Accès au `$this` dans les closures

```
private function initUseCaseFactory()
{
    $container      = $this->container;
    $clientContainer = $this->clientContainer;
    $this->container->set(
        'useCaseFactory',
        function () use ($container, $clientContainer)
        {
            return new UseCases\Factory(
                $container,
                $clientContainer
            );
        }
    );
}
```



```
private function initUseCaseFactory()
{
    $this->container->set(
        'useCaseFactory',
        function () {
            return new UseCases\Factory(
                $this->container,
                $this->clientContainer
            );
        }
    );
}
```

Support de Classe :: {expr} ();

```
ClassName:: {strtolower($method) } ();
```

L'interface JsonSerializerizable

```
class Foo implements JsonSerializerizable {  
    private $name;  
    public function __construct($name) {  
        $this->name = $name;  
    }  
    public function jsonSerialize() {  
        return [ $this->name ];  
    }  
}  
  
echo json_encode(new Foo('Pierrick')); // ["Pierrick"]
```

Autres

- Serveur HTTP built-in pour le dev

```
$ php -s localhost:8080 -t docroot
```
- Suppression de y2k_compliance
 - Ne fait rien à part nous faire sentir plus sur
- Suppression des magic_quotes
- Suppression du call time pass by reference :

```
callToFunction (&$byRef) ;
```

Performances

	PHP 5.3	PHP 5.4	PHP 5.5	PHP 5.6	PHP 7.0
<i>bench.php</i>	9.121	8.636			
<i>micro_bench.php</i>	63.086	36.131			
<i>Unit tests Doctrine2</i>	15.58	14.01			

The chart displays performance metrics for three different benchmarks across five PHP versions. The benchmarks are *bench.php*, *micro_bench.php*, and *Unit tests Doctrine2*. The performance is measured in execution time, with lower values indicating better performance. The chart shows a significant improvement in performance for all three benchmarks when moving from PHP 5.3 to PHP 5.4. The improvement is 5% for *bench.php*, 42% for *micro_bench.php*, and 10% for *Unit tests Doctrine2*. The performance remains relatively stable for PHP 5.5, 5.6, and 7.0.

Benchmark	PHP 5.3	PHP 5.4	Improvement (%)
<i>bench.php</i>	9.121	8.636	5%
<i>micro_bench.php</i>	63.086	36.131	42%
<i>Unit tests Doctrine2</i>	15.58	14.01	10%


PHP 5.5

20 juin 2013


Les générateurs

```
function getLinesFromFile($fileName) {  
    $fileHandle = fopen($fileName, 'r');  
    $lines = [];  
    while ($line = fgets($fileHandle)) {  
        $lines[] = $line;  
    }  
    fclose($fileHandle);  
    return $lines;  
}
```

```
function getLinesFromFile($fileName) {  
    $fileHandle = fopen($fileName, 'r');  
    while ($line = fgets($fileHandle)) {  
        yield $line;  
    }  
    fclose($fileHandle);  
}
```



```
class LineIterator implements Iterator {  
    public function __construct($fileName) {}  
    public function rewind() {}  
    public function valid() {}  
    public function current() {}  
    public function key() {}  
    public function next() {}  
    public function __destruct() {}  
}
```



Les générateurs

- Les générateurs sont des fonctions interruptibles
- Le `yield` est le point d'interruption

```
function getLinesFromFile($fileName) {  
    $fileHandle = fopen($fileName, 'r');  
    while ($line = fgets($fileHandle)) {  
        yield $line;  
    }  
    fclose($fileHandle);  
}
```

```
$lines = getLinesFromFile('file.txt');  
var_dump($lines); // object(Generator)#1  
var_dump($lines instanceof Iterator); // bool(true)  
  
foreach ($lines as $line) {  
    echo $line; // line content 1 by 1  
}
```

Les générateurs

- Simplement créer un Iterateur typé via un générateur

```
class LineIterator implements IteratorAggregate {
    private $fn;
    public function __construct($fileName) {
        $this->fn = $fileName;
    }
    public function getIterator() {
        $fileHandle = fopen($this->fn, 'r');
        while ($line = fgets($fileHandle)) {
            yield $line;
        }
        fclose($fileHandle);
    }
}

foreach (new LineIterator('file.txt') as $line) {
    echo $line;
}
```

Les coroutines

- Il est aussi possible d'injecter de la donnée au générateur
- La communication devient alors bidirectionnelle
- Les valeurs sont passées via `->send()` plutôt que `->next()`;
- Le `yield` devient alors une expression plutôt qu'un statement et a pour valeur ce qui est passé dans `->send()`

```
function logger($fileName) {  
    $fileHandle = fopen($fileName, 'r');  
    while (true) {  
        fwrite($fileHandle, yield . PHP_EOL);  
    }  
}  
  
$logger = logger('log.txt');  
$logger->send('First line');  
$logger->send('Second line line');
```

Les coroutines

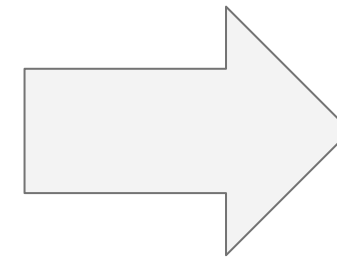
- Il est possible de combiner l'envoi et la réception de données

```
function gen() {
    $ret = (yield 'yield1');
    var_dump($ret);
    $ret = (yield 'yield2');
    var_dump($ret);
}

$gen = gen();
var_dump($gen->current()); // string(6) "yield1"
var_dump($gen->send('ret1')); // string(4) "ret1" (Premier var_dump dans gen())
// string(6) "yield2" (Valeur de retour de ->send())
var_dump($gen->send('ret2')); // string(4) "ret2" (Second var_dump dans gen())
// NULL (Valeur de retour de ->send())
```

Finally

```
$db = mysqli_connect();  
try {  
    call_some_function($db);  
} catch (Exception $e) {  
    mysqli_close($db);  
    throw $e;  
}  
mysqli_close($db);
```

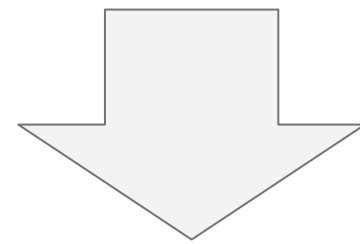


```
$db = mysqli_connect();  
try {  
    call_some_function($db);  
} catch (Exception $e) {  
    throw $e;  
} finally {  
    mysqli_close($db);  
}
```

- Le block `finally` sera toujours exécuté à la sortie du `try`

Résolution de classe (::class)

```
use A\Namespaced\ClassName;  
  
$mock = Phake::mock('A\Namespaced\ClassName');
```



```
use A\Namespaced;  
use A\Namespaced\ClassName;  
  
$mock = Phake::mock(Namespaced\ClassName::class);  
$mock = Phake::mock(ClassName::class);
```

➤ Résolution lors de la compilation

Const array/string dereference

```
echo array(1, 2, 3)[0]; // "1"  
echo "foobar"[2]; // "o"  
echo [1, 3, 4][2]; // "4"
```

empty({expr}) / isset({expr})

```
if (isset(foo()) || bar()) {}  
if (empty(foo()) || bar()) {}
```


Support de list() dans les foreach

```
$users = array(
    array('Foo', 'Bar'),
    array('Baz', 'Qux'),
);

// Before
foreach ($users as $user) {
    list($firstName, $lastName) = $user;
    echo "First name: $firstName, last name: $lastName. ";
}

// After
foreach ($users as list($firstName, $lastName)) {
    echo "First name: $firstName, last name: $lastName. ";
}
```

Autres

- Intégration de opcache (anciennement ZendOptimizer+)
- ext/mysql est maintenant obsolète
- Upload via curl avec la syntaxe @filename rendu obsolète
 - Remplacé par la classe `CURLFile`

Performances

	PHP 5.3	PHP 5.4	PHP 5.5	PHP 5.6	PHP 7.0
<i>bench.php</i>	9.121	8.636	8.584		
<i>micro_bench.php</i>	63.086	36.131	35.355		
<i>Unit tests Doctrine2</i>	15.58	14.01	13.82		

The table displays performance metrics for three benchmarks across five PHP versions. For each benchmark, the performance values for PHP 5.3, 5.4, and 5.5 are shown. The values for PHP 5.6 and 7.0 are not provided. The percentage change from PHP 5.4 to 5.5 is indicated by a curved arrow and a percentage value below it.

- bench.php*: Performance decreases from 9.121 (5.3) to 8.636 (5.4), and further to 8.584 (5.5), representing a 1% improvement from 5.4 to 5.5.
- micro_bench.php*: Performance decreases from 63.086 (5.3) to 36.131 (5.4), and further to 35.355 (5.5), representing a 2% improvement from 5.4 to 5.5.
- Unit tests Doctrine2*: Performance decreases from 15.58 (5.3) to 14.01 (5.4), and further to 13.82 (5.5), representing a 1% improvement from 5.4 to 5.5.

PHP 5.6

28 juin 2014

Expressions dans les constantes

```
const FOO = 1 + 1;  
const BAR = 1 << 1;  
const GREETING = "HELLO";  
const BAZ = GREETING." WORLD!"
```

➤ Opérateurs supportés

+ - * / % ! ~ | & ^ << >> . <= >= == != < > === !== && ||

➤ Opérandes supportées

1, 10.0, "foo", __LINE__, __FILE__, __DIR__, __TRAIT__,
__METHOD__, __FUNCTION__, __NAMESPACE__, CONST, class::CONST

Fonctions variadiques via ...

```
function add(...$var) {  
    $result = 0;  
    foreach ($var as $value) {  
        $result += $value;  
    }  
    return $result;  
}  
echo add(1, 2, 3); // 6
```

Dépillage des arguments via ... (aka Splat)

```
$var = [ 3 , 4 ];  
echo add(1, ...$var); // similaire à add(1, 3, 4);
```

Cas d'utilisation combiné de ...

```
class FileLogger {  
  
    private $file;  
  
    public function __construct($file) {  
        $this->file = $file;  
    }  
  
    public function log($format, ...$args) {  
        file_put_contents(  
            $this->file,  
            sprintf($format, ...$args),  
            FILE_APPEND  
        );  
    }  
}
```

use const et use function

```
namespace A {  
    const SOME_VALUE = 100;  
    function someFunction() {  
        var_dump(__FUNCTION__);  
    }  
}  
  
namespace B {  
    use const A\SOME_VALUE;  
    use function A\someFunction;  
  
    echo SOME_VALUE; // 100  
    someFunction(); // A\someFunction  
}
```


Autres

- Upload via curl avec la syntaxe `@filename` désactivé par défaut
 - Remplacé par la classe `CURLFile`
 - Alternative : utiliser `CURLOPT_SAFE_UPLOAD`
- Operateur exponentiel `**`
`echo 2 ** 3; // 8`
- Méthode magique `__debugInfo()`;
- Extension `phpdbg`

Performances

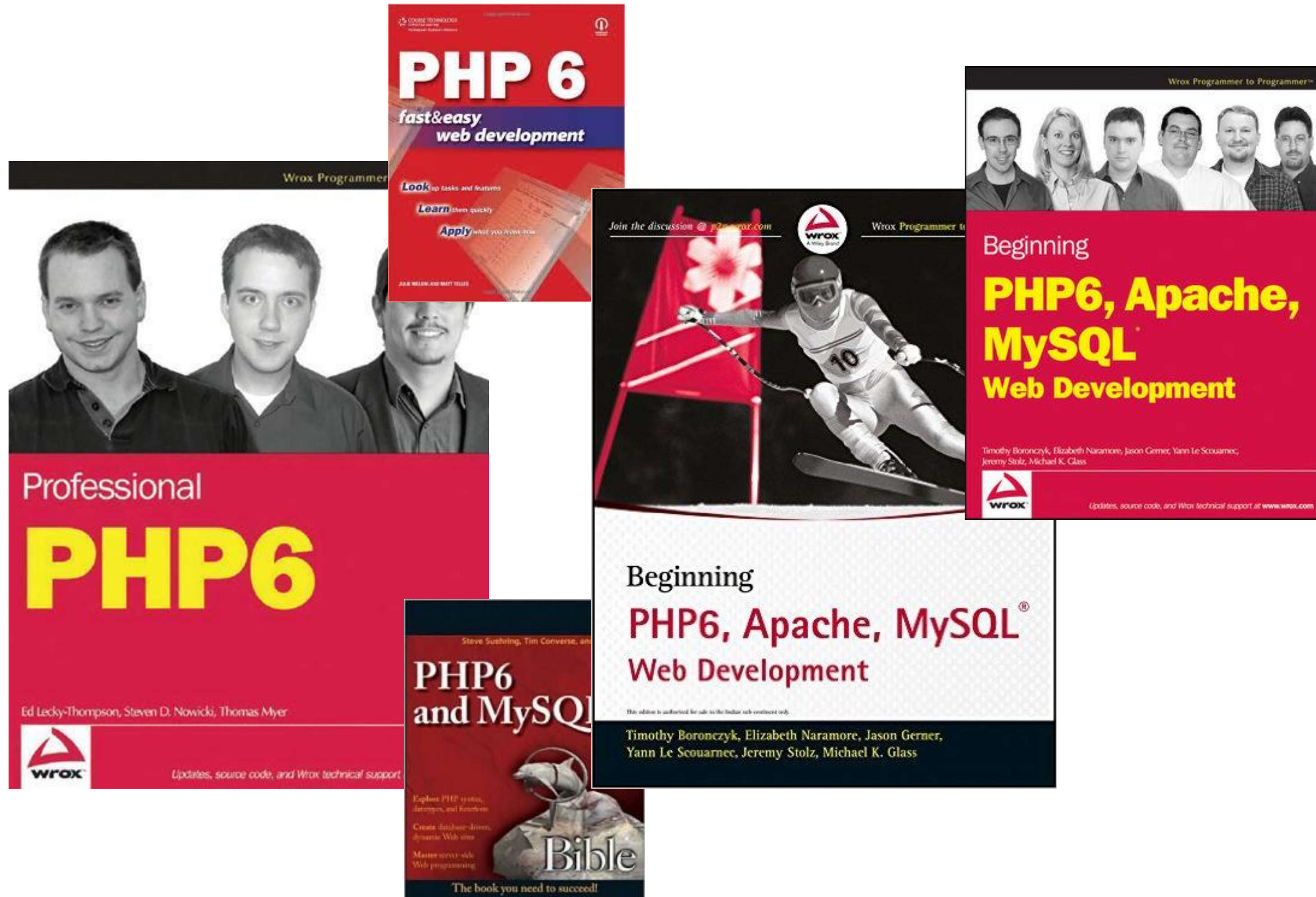
	PHP 5.3	PHP 5.4	PHP 5.5	PHP 5.6	PHP 7.0
<i>bench.php</i>	9.121	8.636	8.584	8.241	
<i>micro_bench.php</i>	63.086	36.131	35.355	33.429	
<i>Unit tests Doctrine2</i>	15.58	14.01	13.82	12.95	

Performance comparison for three benchmarks across PHP versions 5.3, 5.4, 5.5, 5.6, and 7.0. The values represent performance metrics, and the percentage indicates the improvement from PHP 5.5 to PHP 5.6.

PHP 6.0

Jamais relasée

Je vous recommande de lire... ou pas



PHP 7.0

3 décembre 2015

Scalar type hinting

- Nouveaux types autorisés : `int` `float` `bool` `string`
- Deux mode de typage **coercive** (par défaut), **strict**

Le mode est défini par fichier grâce au construit `declare()` ;

```
<?php
declare(strict_types=0);

// Coercive mode (declare optional)
function sumOfInts(int ...$ints)
{
    return array_sum($ints);
}

var_dump(sumOfInts(2, '3', 4.1));
// int(9)
```

```
<?php
declare(strict_types=1);

// Strict mode
function sumOfInts(int ...$ints)
{
    return array_sum($ints);
}

var_dump(sumOfInts(2, '3', 4.1));
// Argument 2 passed to sumOfInts()
// must be of the type integer, string
// given
```

Coercive type hinting behaviour

Type Déclaration	int	float	string	bool	object
int	yes	yes *	yes †	yes	no
float	yes	yes	yes †	yes	no
string	yes	yes	yes	yes	yes‡
bool	yes	yes	yes	yes	no

* Si compris entre `PHP_INT_MIN` et `PHP_INT_MAX`

† Chaînes non numériques non acceptées

‡ Uniquement si `__toString()` est implémenté

Déclaration du type de retour

- Les mêmes types que pour le typage de paramètres sont autorisés
- Les deux mode de typage **coercive** (par défaut), **strict** s'appliquent
Le même mode que pour le typage de paramètres est utilisé

```
function sum($a, $b) : float {  
    return $a + $b;  
}  
  
var_dump(sum(1, 2)); // float(3)
```


Support des classes anonymes

```
interface Logger {
    public function log($format, ...$args);
}

class Util {
    public function setLogger(Logger $logger) { /* ... */ }
}

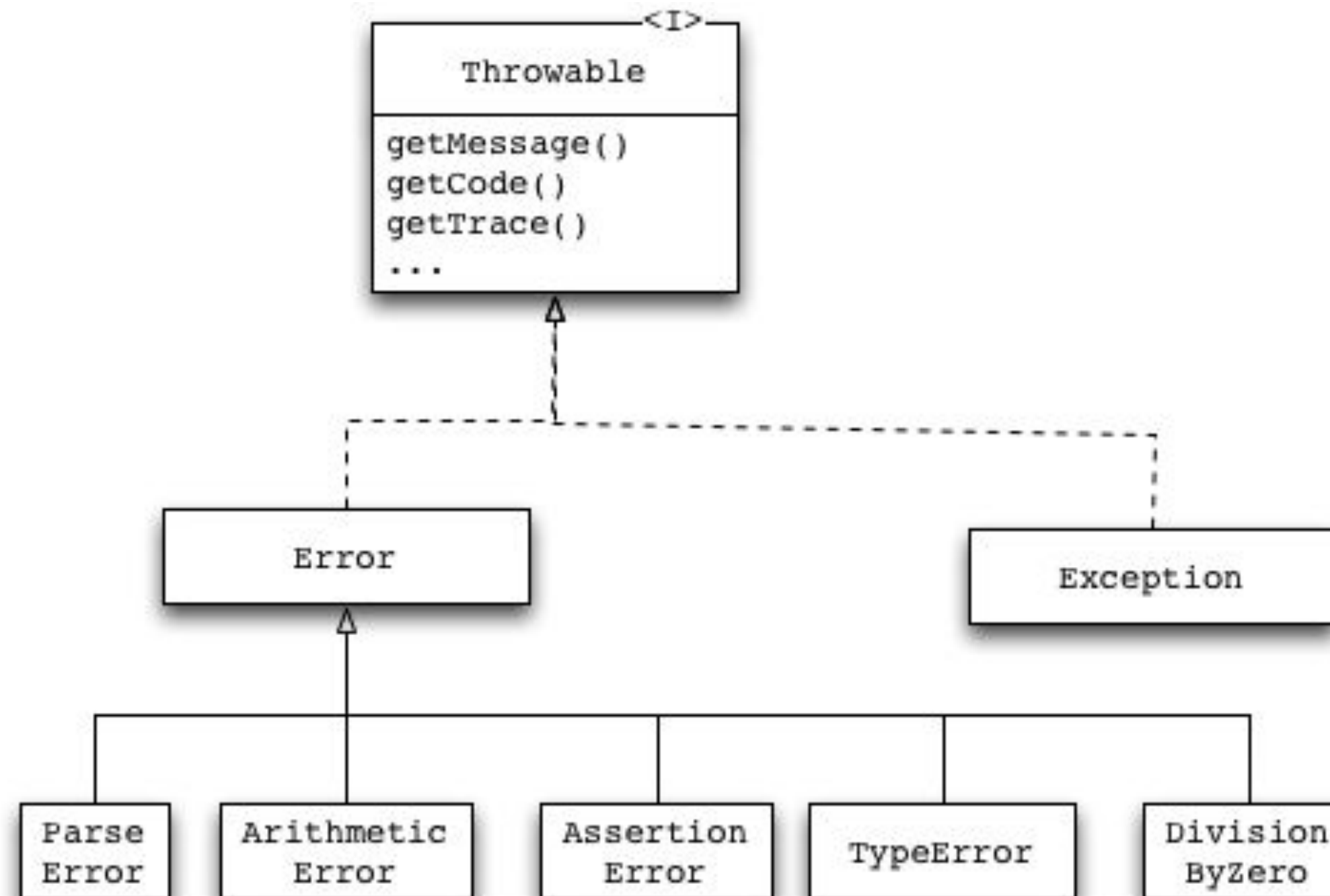
$util->setLogger(

    new class('file.log') implements Logger {
        private $file;
        public function __construct($file) {
            $this->file = $file;
        }
        public function log($format, ...$args) {
            file_put_contents($this->file, sprintf($format, ...$args));
        }
    }

);
```

“Exceptions” dans l’engin

- Remplacement de plusieurs erreurs par des “*Exceptions like*” `Error`
- Les erreurs PHP sont des objets de type `Error`
- Pour catcher les `Error` et les `Exception` l’utilisation de `Throwable` est nécessaire



“Exceptions” dans l’engin

```
try {  
    bar();  
} catch (\Error $e) {  
    var_dump($e->getMessage());  
}  
// Call to undefined function  
bar()
```

```
bar();  
// Fatal error: Uncaught Error:  
Call to undefined function bar()
```

- L’engin permet de catcher les Erreurs
- Si l’erreur n’est pas catchée, elle est transformée en Fatal Error

Context sensitive Lexer

➤ Certains keywords deviennent semi réservés

```
callable class trait extends implements static abstract final public
protected private const enddeclare endfor endforeach endif endwhile and
global goto instanceof insteadof interface namespace new or xor try
use var exit list clone include include_once throw array print echo
require require_once return else elseif default break continue switch
yield function if endswitch finally for foreach declare case do while
as catch die self parent
```

```
class Collection {
    public function forEach(callable $callback) { /* */ }
    public function list() { /* */ }
}
```

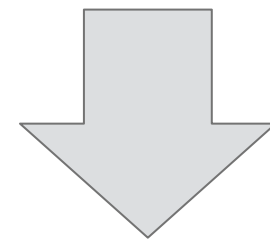
Grouper les déclarations use

Les classes, fonctions et constantes d'un même namespace peuvent être groupées dans un même **use** statement

```
// Before PHP 7 code  
use some\namespace\ClassA;  
use some\namespace\ClassB;  
use some\namespace\ClassC as C;  
  
use function some\namespace\fn_a;  
use function some\namespace\fn_b;  
use function some\namespace\fn_c;  
  
use const some\namespace\ConstA;  
use const some\namespace\ConstB;  
use const some\namespace\ConstC;  
  
// PHP 7+ code  
use some\namespace\{ClassA, ClassB, ClassC as C};  
use function some\namespace\{fn_a, fn_b, fn_c};  
use const some\namespace\{ConstA, ConstB, ConstC};
```

Null coalescing operator ??

```
$username = isset($_GET['user']) ? $_GET['user'] : 'nobody';
```



```
$username = $_GET['user'] ?? 'nobody';
```

➤ Les coalescences peuvent aussi se chaîner

```
$username = $_GET['user'] ?? $_POST['user'] ?? 'nobody';
```

Zero cost assertions

- `assert` est maintenant un construit du langage avec la signature `assert (expression [, message]);`
- Lors de l'exécution, si le résultat de l'expression est **false**, alors une `AssertionError` sera **throw**
- Les assertions peuvent être désactivée via le setting `zend.assertions`
 - o 1 - generate and execute code (development mode)
 - o 0 - generate code and jump around at it at runtime
 - o -1 - don't generate any code (zero-cost, production mode)

Zero cost assertions

```
public function setResponseCode($code) {  
    assert(  
        $code < 550 && $code > 100,  
        "Invalid response code provided: {$code}");  
    );  
  
    $this->code = $code;  
}
```

```
public function getResponseCode() {  
    assert($this->code, "The response code is not yet set");  
  
    return $this->code;  
}
```


Assertions vs Exceptions

➤ Exceptions :

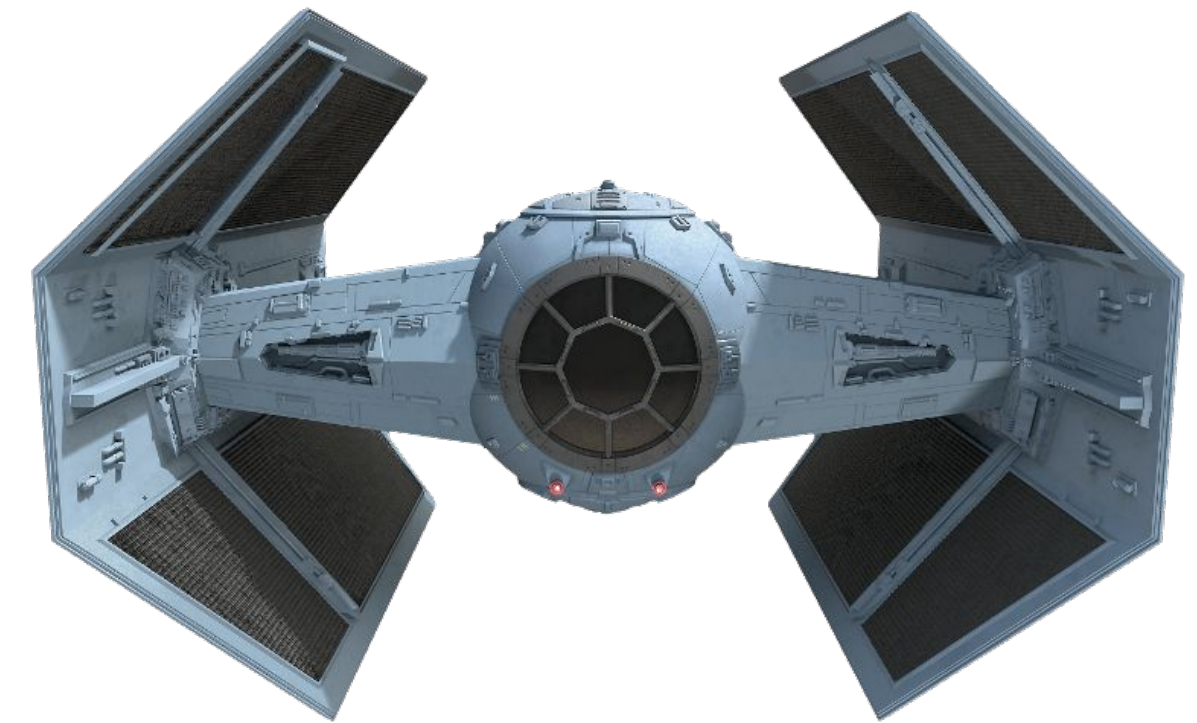
- vérifier les paramètres passés à des fonctions public ou protected.
- interaction avec un utilisateur ou quand vous vous attendez à ce que le code client se récupère d'une situation exceptionnelle.
- gérer des problèmes qui pourraient se produire lors du flot d'exécution

➤ Assertions

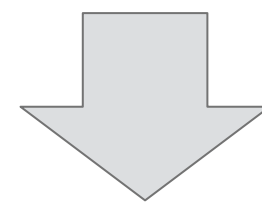
- vérifier des pre-conditions, post-conditions et invariants de code privé/interne.
- donner du feedback à vous ou vos collègues développeurs (documentation).
- vérifier certaines choses qui ne devraient JAMAIS arriver en production
- constater des choses que vous (soi-disant) savez être vraies.
- une assertion ne devrait JAMAIS être nécessaire au code pour fonctionner

Spaceship operator

- Nouvel opérateur de three-way comparaison
- Retourne
 - 0 si les deux opérandes sont égales
 - 1 si l'opérande gauche est supérieure
 - -1 si l'opérande droite est supérieure
- Utile pour écrire des fonctions de comparaison (pour usort, ...)



```
function order_func($a, $b) {  
    return ($a < $b) ? -1 : (($a > $b) ? 1 : 0);  
}
```



```
function order_func($a, $b) {  
    return $a <=> $b;  
}
```

Caractère d'échappement unicode

- Utilisation du `\u` pour définir un caractère unicode

```
echo "\u{1F602}"; // outputs 😂
```

- Permet de mieux distinguer deux valeurs dont l'affichage est visuellement similaire mais avec un encodage différent. Par exemple :

```
echo "mañana";  
echo "mañana";
```

est moins explicite que :

```
echo "ma\u{00F1}ana"; // pre-composed character  
echo "man\u{0303}ana"; // "n" with combining ~ character (U+0303)
```

Délégation de générateurs

```
function gen()
{
    yield 1;
    yield 2;
    yield from gen2();
    yield from [ 5 , 6 ];
    yield from new ArrayIterator([ 7 , 8 ]);
}

function gen2()
{
    yield 3;
    yield 4;
}

foreach (gen() as $val)
{
    echo $val, PHP_EOL;
}

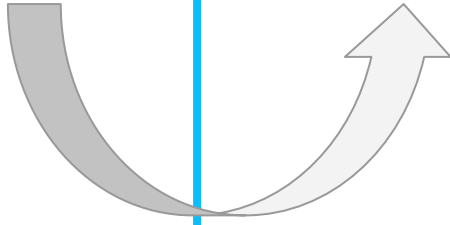
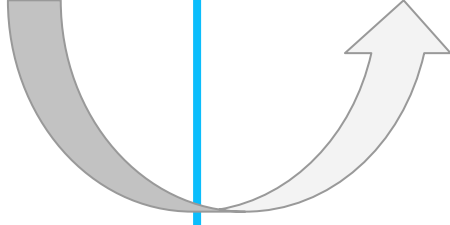
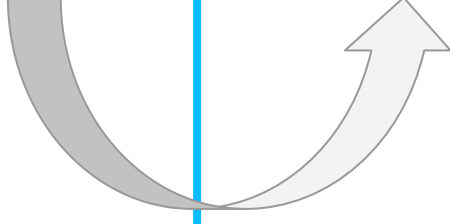
// 1 2 3 4 5 6 7 8
```

- Permet de déléguer la logique d'un générateur à des objets Traversable ou à des Array

Autres

- Suppression des tags php alternatifs
 - `<% %>`
 - `<script type="php"></script>`
- Suppression des extensions
 - `mssql`
 - `mysql`
 - `ereg`
- Zend Engine 3.0
 - AST Based parser
 - Meilleure gestion de la mémoire

Performances

	PHP 5.3	PHP 5.4	PHP 5.5	PHP 5.6	PHP 7.0
<i>bench.php</i>	9.121	8.636	8.584	8.241	4.401
					
				47%	
<i>micro_bench.php</i>	63.086	36.131	35.355	33.429	19.443
					
				42%	
<i>Unit tests Doctrine2</i>	15.58	14.01	13.82	12.95	6.26
					
				52%	

Questions ?

Merci :-)

Performances Générales

